

## HKCU-REC50

Opção de gravação para HDCU-5000



### Overview

O HKCU-REC50 acrescenta uma função de gravação interna à unidade de controle de câmera (CCU) HDCU-5000, aumentando a versatilidade e a eficiência do sistema completo de câmeras em aplicativos de produção ao vivo.

A adição do HKCU-REC50 permite que a CCU grave diretamente as imagens ao vivo captadas pela câmera. Sem necessidade de cabeamento e gravador adicionais, a produção é simplificada com a utilização aprimorada de espaço dentro do veículo OB. Durante a gravação, os arquivos podem ser transferidos em tempo real da CCU para um SSD portátil ou para um armazenamento em rede. Os arquivos gravados ficam disponíveis imediatamente após a gravação, economizando tempo e eliminando a necessidade de esperar pelas transferências de arquivos.

A CCU com HKCU-REC50 pode gravar sinais 4K e HD simultaneamente, tornando o sistema ideal para produção ao vivo simultânea em 4K HDR e HD SDR (SR Live) usando as câmeras compatíveis com HDC-5500/3500/3100 HDR.

O início/parada de gravação e as transferências de arquivos em rede podem ser controlados usando PWA-RCT1\*, software de controle de rede integrado para o HKCU-REC50 e PWS-4500, servidor de produção ao vivo.

\* Requer a licença adicional PWAL-RCT50.

## Features

### **Transferência direta de arquivos para SSD ou NAS**

O HKCU-REC50 adiciona interfaces de fibra USB 3.0 e 10 Gb à CCU, permitindo a transferência direta de arquivos para um dispositivo portátil SSD (Solid State Drive, unidade de estado sólido) ou NAS (Network Attached Storage, armazenamento conectado à rede). A transferência de arquivos em tempo real durante a gravação economiza tempo, não havendo necessidade de esperar pela transferência de arquivos após a gravação.

### **Reprodução durante a gravação**

A HDCU-5000 pode reproduzir arquivos durante a gravação, proporcionando confirmação visual instantânea do conteúdo gravado.

### **Função de transferência espelhada**

A CCU HDCU-5000 apresenta dois conectores USB para transferências de arquivos simultâneas em tempo real para duas SSDs portáteis. Isso permite que o conteúdo seja salvo em duas unidades portáteis e gravado internamente na CCU imediatamente após a gravação, o que ajuda a concluir a produção do dia mais rapidamente.

### **Capacidade de gravação com economia de espaço dentro da CCU de tamanho igual a rack inteiro**

A placa de gravação opcional HKCU-REC50 fica armazenada dentro da CCU. Isso simplifica a configuração do sistema, ao mesmo tempo que garante uma operação confiável e eficiência de espaço no veículo OB, sem a necessidade de um gravador externo ou de cabos de conexão.

### **Suporte a codec de vários formatos**

O HKCU-REC50 tem suporte a vários formatos de gravação em codecs 4K e HD:

4K codec\*: XAVC-I QFHD 480, XAVC-I QFHD 300, XAVC-L422 QFHD 200

Codec HD: XAVC-I HD 100, MPEG HD 422, DNxHD

O codec DNxHD precisa de licença adicional de codec.

\* Requer licença de gravação 4K HZCU-UHDR50.

## Gravação de áudio externo

O áudio externo pode entrar com o SDI integrado e o áudio analógico.

## Related products



NETWORKED LIVE

### HDCU-5000

Unidade de controle de câmera (CCU) para câmeras de sistema das séries HDC-5500 e HDC-3500/3100



NETWORKED LIVE

### HDC-3100

Câmera de sistema portátil com três sensores CMOS de 2/3 de polegada para operação por fibra



NETWORKED LIVE

### HDC-3500

Três sensores CMOS 4K de 2/3 de polegada para operações com fibra em câmeras portáteis



NETWORKED LIVE

### HDC-5500

Câmera de sistema portátil com três sensores CMOS 4K de 2/3 de polegada e alto desempenho com saída 4K direta



### HZCU-UHDR50

Licença de gravação 4K para HDCU-5000/5500/3500



### PWAL-RCT50

Opção de controle de gravação de CCU para PWA-RCT1



### HZCU-DHR50

Licença do Codec DNxHD para unidades de controle de câmera HDCU-5000, HDCU-5500 e HDCU-3500



NETWORKED LIVE

### HDC-3500V

Câmera de sistema portátil com três sensores CMOS de 2/3 de polegada



## **HDC- 5500V**

Câmera de sistema  
portátil com três  
sensores CMOS 4K de  
2/3 de polegada

## Gallery

