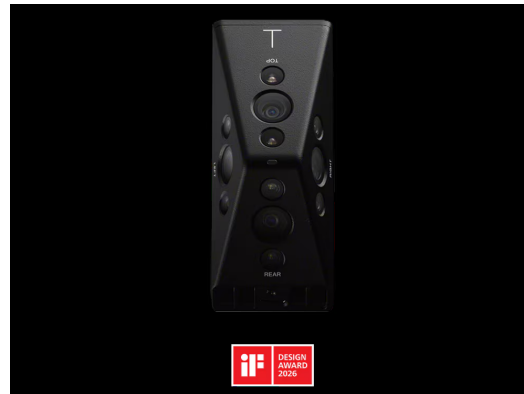




OCELLUS



ASR-CT1

Um sistema de rastreamento de câmera projetado para se adaptar a uma ampla variedade de aplicações, ambientes e câmeras. Robusto e confiável, com rastreamento incrivelmente estável.

Exportar PDF

Expandindo os horizontes da produção visual



Projetado para a versatilidade, nosso primeiro sistema de rastreamento de câmera é facilmente configurado e adaptado a praticamente qualquer situação de filmagem. Uma unidade de sensor de imagem multiolhos funciona como caixa de processamento e codificador de lente, integrando os dados do rastreamento com os metadados da câmera e da lente e agilizando os fluxos de trabalho de produção virtual, AR, prévia no set e pós-produção.

Cada elemento foi projetado para o funcionamento com uma série de câmeras, lentes e equipamentos, oferecendo um rastreamento de câmera com alta precisão mesmo em área externa ou operando ao redor de obstáculos.

Ideal para uma ampla gama de aplicações



Produção virtual

Adaptado perfeitamente para operar com monitores de LED e telas verdes, o rastreamento sem marcadores remove a necessidade de configurar as câmeras de rastreamento ou os marcadores de infravermelho, removendo reflexos e limitando as correções na pós-produção.

realidade aumentada

Ofereça aos espectadores uma experiência visual imersiva, com sobreposições de AR aplicadas em tempo real. Basta mover o sistema para transformar qualquer estúdio em um estúdio virtual e oferecer tudo, desde visualizações de estatísticas até exibições de gráficos, sem realocar o equipamento nem aplicar novos marcadores.



Prévia do set

A pré-visualização no set permite a revisão imediata de filmagens compostas, no set ou em ambientes externos. Os ajustes podem ser feitos quase em tempo real, enquanto os dados de rastreamento podem ser gravados como arquivos FBX em um cartão de memória SDXC UHS-II/UHS-I para agilizar a correspondência e o acabamento na pós-produção.



Pós-produção

Grave informações de rastreamento e dados das lentes durante a filmagem, além dos dados de movimentos da câmera obtidos por meio de movimentos de correspondência para auxiliar na edição da pós-produção.



(1) Unidade de sensor

Nossa unidade de sensor leve e compacta pode ser montada em qualquer posição ou orientação, graças a sensor de imagem multiolhos. Ajuste a posição sem usar ferramentas e penda com o trilho NATO (incluso). A sincronização em produções com várias câmeras também é simples, graças à reunião de metadados das câmeras.

- Dimensões*: aprox. L 86 mm × A 60 mm × P 43 mm
- Peso*: aprox. 250 g

** As especificações finais podem ser diferentes.*

(2) Caixa de processamento

Com um cabo SDI, os metadados e as informações de sincronização podem ser adquiridos da câmera*. Os furos para parafusos nas superfícies dianteira e traseira permitem a montagem flexível, enquanto um monitor OLED facilita a verificação do status do monitoramento da câmera, dos dados da lente e de outras informações. A caixa de processamento é equipada com entrada genlock, entrada de código de tempo, conectores de entrada/saída SDI e conector de codificador de lentes.

** Quando utilizando uma câmera Sony capaz de recuperar informações da lente.*

(3) Codificador de lente

Os metadados também podem ser obtidos diretamente na lente, caso a saída SDI da câmera não esteja disponível, graças a um codificador de lente. Um mecanismo giratório detecta os ângulos de rotação dos anéis de zoom, foco e íris, enquanto o codificador de lente transmite esses dados para a caixa de processamento via cabo LEMO de 7 pinos.

Sensor de imagem multiolhos



Com sensores em cinco faces*, a unidade do sensor é capaz de capturar vários pontos do objeto de uma vez em uma faixa ampla. Isso permite um desempenho excepcionalmente estável, pois, se pelo menos um sensor de imagem em uso capturar os pontos válidos do objeto, os dados de rastreamento poderão ser extraídos.

** Quatro dos cinco sensores foram escolhidos para uso.*

Rastreamento sem marcadores

A configuração é simples e fácil, pois não há necessidade de configurar marcadores de infravermelho ou câmeras fixas. A unidade de sensor reconhecerá os pontos do objeto e usará a tecnologia Visual SLAM (localização e mapeamento simultâneos) para capturar os dados do local, seja em ambiente interno ou externo.

LED infravermelho

A unidade do sensor é equipada com LEDs infravermelhos (IR) em cinco faces, nos dois lados de cada sensor de imagem para a detecção estável, a fim de reconhecer o infravermelho como luz auxiliar, mesmo em luz muito baixa.

Unidade de corte de luz visível



Para locais com condições de iluminação mutáveis, como apresentações musicais, uma unidade de corte de luz visível pode ser acoplada para bloquear a luz que não for infravermelha, garantindo que os pontos do objeto ainda possam ser reconhecidos.

Gráfico em tempo real



A composição do vídeo baseado em gráficos pode acontecer em tempo real. A caixa de processamento envia metadados de rastreamento, da câmera e da lente para o software de renderização da computação gráfica, como o Unreal Engine, via cabo Ethernet* em formato free-d.

** 1000BASE-T, 100BASE-TX, 10BASE-T*

Gravação de arquivo FBX

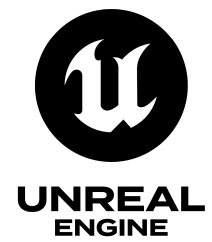


Grave os dados de rastreamento em arquivos FBX em UHS-II/UHS-I de cartão de memória SDXC na caixa de processamento. Capture o código de tempo e o nome do arquivo da câmera principal simultaneamente e, em seguida, corresponda arquivos facilmente com a filmagem de vídeos principal durante a pós-produção. Além disso, para ativar isso, você pode usar o disparador de gravação encontrado em muitas câmeras Sony.

Mecanismos de
renderização em
computação gráfica
compatíveis (free-d)

*A lista de mecanismos de renderização em computação gráfica compatíveis está
sujeita a alteração sem aviso prévio.*



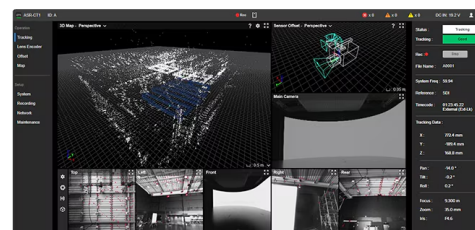
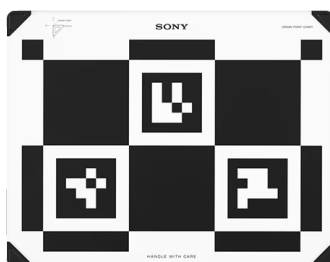


Mecanismos de renderização em computação gráfica compatíveis (FBX)

A lista de mecanismos de renderização em computação gráfica compatíveis está sujeita a alteração sem aviso prévio.



Outras ferramentas úteis



Configuração de pontos de origem

Alinhe coordenadas e arquivos MAP em tempo real com facilidade, usando o gráfico de pontos de origem. Com esses dados de rastreamento de câmera precisos, os objetos de computação gráfica e AR podem ser posicionados de modo correto. É possível realizar ajustes finos na posição de origem usando o menu da web, mesmo sem o gráfico de pontos de origem.

Menu da Web

Conduza a criação de mapas, o rastreamento e a calibração de lentes em um menu da web intuitivo. Visualize os pontos do objeto e a posição relativa da OCELLUS ou as áreas em que o aprendizado foi concluído durante a criação do mapa. E exiba o status para verificar a confiabilidade do rastreamento.

Projetada para
sobreviver



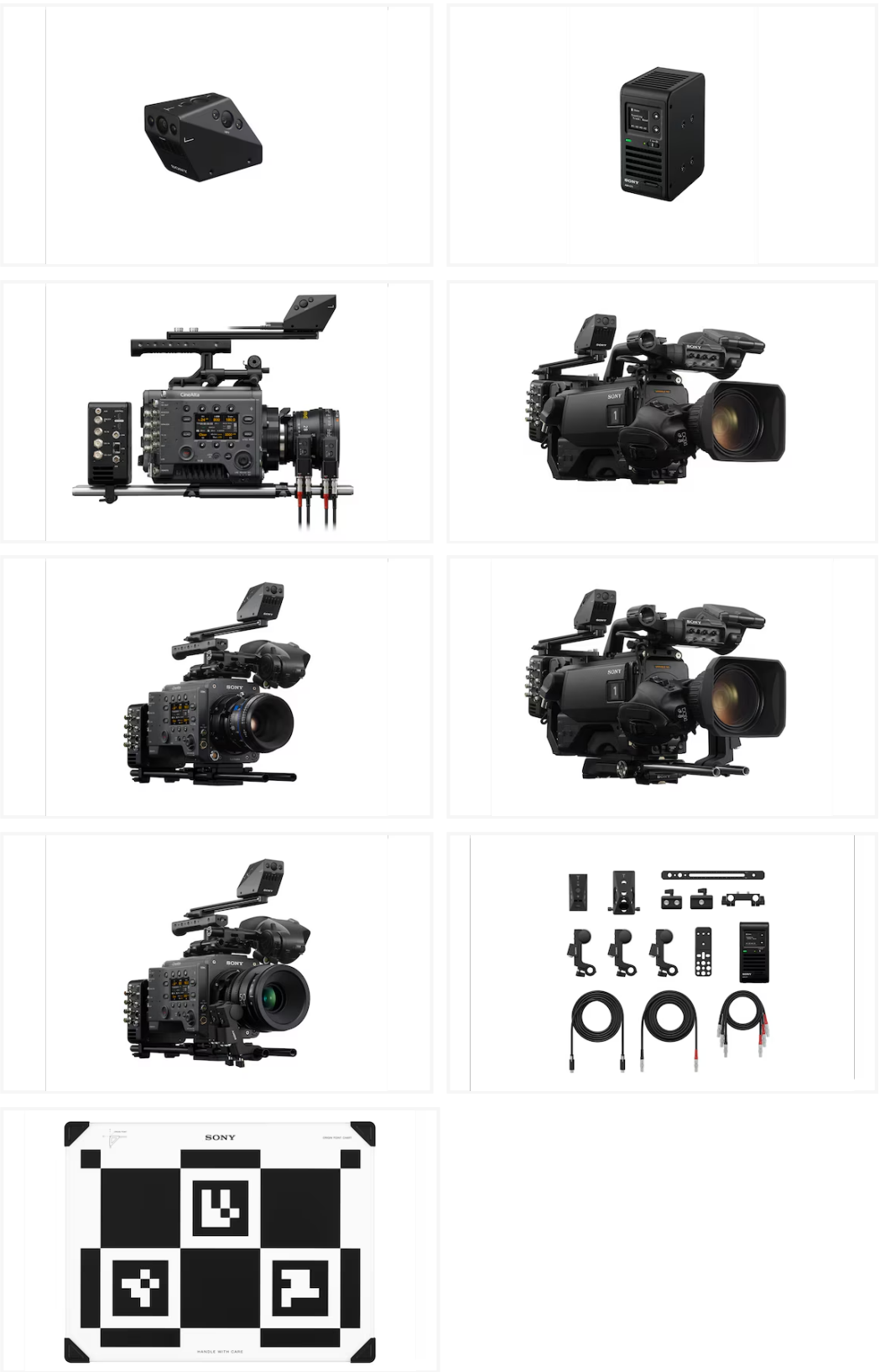
Os três componentes do sistema de rastreamento de câmera OCELLUS são concebidos para serem duráveis e resistentes à poeira e à umidade.* A unidade de sensor e a caixa de processamento contam com ventoinhas de resfriamento para evitar o superaquecimento e garantir o desempenho confiável.

A unidade do sensor e a caixa de processamento são conectadas por um cabo USB tipo C® de 2 metros, com mecanismo de bloqueio, sendo que o último recebe energia de 12 V ou 24 V** por uma entrada robusta Fischer de 3 pinos.

** Não há garantia de que seja 100% à prova de poeira e umidade*

*** A faixa de tensão de entrada é de 11 V a 32 V*

Galeria



Especificações

Especificações gerais	
Massa	Caixa de processamento: Aprox. 800 g (1 lb 12,2 oz) Unidade de sensor: Aprox. 200 g (7,1 oz) Codificador de lente: Aprox. 120 g (4,2 oz)

Especificações gerais

Dimensões externas	Caixa de processamento: Aprox. 105 mm × 135 mm × 65 mm (4 1/4 pol. × 5 3/8 pol. × 2 5/8 pol.) (excluindo saliências) (largura × altura × profundidade) Unidade de sensor: Aprox. 86 mm × 60 mm × 43 mm (3 1/2 pol. × 2 3/8 pol. × 1 3/4 pol.) (excluindo saliências) (largura × altura × profundidade) Codificador de lente: Aprox. 80 mm × 110 mm × 30 mm (3 1/4 pol. × 4 3/8 pol. × 1 3/16 pol.) (excluindo saliências) (largura × altura × profundidade)
Requisitos de energia	CC de 11 V a 32 V
Consumo de energia	Consumo nominal de energia: Aproximadamente 29 W (rastreamento, codificadores de lente não conectados, LEDs infravermelhos desligados) Consumo de energia máximo: Aprox. 56 W (rastreamento, codificadores de lente conectados, LEDs infravermelhos ligados, saída do conector CONTROL 0,9 A)
Temperatura operacional	0 °C a 40 °C (32 °F a 104 °F)
Temperatura de armazenamento	-20 °C a +60 °C (-4 °F a 140 °F)

Especificações de entrada/saída

Conector ENTRADA GENLOCK	Tipo BNC
Conector ENTRADA TC	Tipo BNC
Conector ENTRADA SDI	Tipo BNC, 12G/6G/3G/1,5G
Conector SAÍDA SDI	Tipo BNC, 12G/6G/3G/1,5G
Conector AUX *1	Lemo de 5 pinos
Conector de CONTROLE *1	USB tipo C
Conector de unidade de sensor	USB tipo C
Conector de codificador de lente	Lemo de 7 pinos
Conector LAN com fio	Tipo RJ-45, com LED, 1000BASE-T/100BASE-TX/10BASE-T
Conector ENTRADA CC	Fischer de 3 pinos

Especificações do monitor

Exibição	OLED de 1,3 polegada, 128×128 pixels
----------	--------------------------------------

Slot de mídia

Slot de cartão SD

Cartões de memória SDXC UHS-II/UHS-I

Unidade de sensor

Sensores de imagem

1/3,63 polegadas (5)

Luz infravermelha

LEDs infravermelhos (10)

Entrada SDI

Formato

4096x2160/59,94P, 50P, 47,95P, 29,97P, 25P, 24,00P, 23,98P
3840x2160/59,94P, 50P, 29,97P, 25P, 24,00P, 23,98P
2048x1080/59,94P, 50P, 47,95P, 29,97P, 25P, 24,00P, 23,98P
2048x1080/29,97PsF, 25PsF, 24,00PsF, 23,98PsF
1920x1080/60,00i, 59,94i, 50i, 59,94P, 50P, 29,97P, 25P, 24,00P, 23,98P, 29,97PsF, 25PsF, 24,00PsF, 23,98PsF

Formato de transmissão

Formato

Tipo D1 de d livre

Frequência de atualização

Síncrono: 60 Hz (máx.)
Assíncrono: Aprox. 120 Hz
Dados da lente atualizados na frequência do sistema (60 Hz máx.)

Formato de gravação

Formato

FBX® Versão 7.5

Frequência de atualização

Igual à frequência do sistema (60 Hz máx.)

Acessórios fornecidos

Opções de acessórios	Unidade de sensor (1)
	Codificadores de lente com engrenagem 0,8 (3)
	Suporte de haste (1)
	Unidade de corte de luz visível (1)
	Trilho NATO (1)
	Base de trilho NATO (1)
	Braçadeira de base de trilho NATO (1)
	Braçadeira de unidade de sensor de trilho NATO (1)
	Parafusos de montagem de base de trilho NATO, 1/4 polegada (2)
	Parafusos de montagem de base de trilho NATO, 3/8 polegadas (2)
	Conjunto adicional de engrenagens (0,6/48p/0,5/0,4) (3 de cada)
	Parafusos para engrenagens (1)
	Gráfico de pontos de origem (1)
	Gráfico de calibração (1) *2
	Cabo de conexão da unidade do sensor de 2 m (1)
	Cabos de conexão do codificador de lente de 0,5 m (3)
	Cabo de conexão do codificador de lente de 3,0 m (1)
	Adaptador CA (1)
	Cabo de alimentação (1:UC/J/CN/IN5, 2:CEE)
	Cabo de conversão de energia (1)
	Antes de usar esta unidade (1)
	Garantia (1)

Comentários

*1	Na versão 1.0 do software, não é possível usar o conector AUX e o conector CONTROL.
*2	Na versão 1.0 do software, o gráfico de calibração não é usado.

Recursos e downloads

Conhecimento

[Knowledge: OCELLUS Setup Guide](#)

[Knowledge: OCELLUS Sensor Unit Mounting Examples](#)

[Knowledge: OCELLUS Tracking Data Recording Guide](#)

[Knowledge: OCELLUS Unreal Engine Connection Guide](#)

© 2004 - 2026 Sony Corporation. Todos os direitos reservados. Proibida a reprodução total ou parcial sem autorização por escrito. Os recursos e as especificações estão sujeitos à alteração sem aviso prévio. Os valores de peso e dimensão são aproximados. Todas as marcas comerciais são de propriedade de seus respectivos proprietários.

Exportar PDF : Setembro 2 2026