

## LCN-CDP

### Kamera- und Display-Plugin

#### Overview

Die Lizenz für das Kamera- und Display-Plugin schaltet die Spezialfunktionen des Kamera- und Display-Plugins frei und ermöglicht so ein effizienteres Arbeiten.

Dies sind die Spezialfunktionen:

- Wasserzeichen entfernen
- Funktionen für das Set aktivieren
- Filmback der Kamera konfigurieren
- Moiré-Alarm für Dreharbeiten am Set
- OCIO konfigurieren und anzeigen
- Farbkalibratordiagramm anzeigen
- Anwenden einer LUT für die Farbkalibrierung
- Kamerabedienpanel mit Anzeige und Steuerung einer VENICE
- Gespeicherte Einstellungen der virtuellen VENICE auf die reale VENICE anwenden
- Einstellungen der realen VENICE in der Konfigurationsdatei speichern
- Live Camera-Synchronisierung (kontinuierliche Synchronisation zwischen Unreal Engine und VENICE/Objektivparametern)

\*Unreal Engine ab Version 5.4 erforderlich.

\*\*Um das Plugin zu verwenden, ist beim ersten Start und danach alle 28 Tage eine Internetverbindung erforderlich, um auf den Lizenzserver zuzugreifen. Für Rendering-Knoten, auf denen nur nDisplay läuft, ist eine Internetverbindung jedoch nicht

erforderlich.

\*\*\*Wenn Sie Ihre Lizenz einmal auf dem PC installiert haben, kann sie nicht mehr auf einen anderen Rechner verschoben werden.

Die Lizenz für das Kamera- und Display-Plugin ist mit zwei verschiedenen Aktivierungszeiträumen erhältlich, und es kann einfach online aktiviert werden.

- LCN-CDPM1 ist eine Lizenz für 31 Tage (monatlich).
- LCN-CDPY1 ist eine Lizenz für 366 Tage (jährlich).

Sie können Ihre Lizenz (in bestimmten Ländern) online oder bei Ihrem örtlichen Händler erwerben.

Wenn Sie bereits über einen Kaufcode verfügen, geben Sie auf der obigen Registerkarte „Lizenzverwaltung“ den Installationsschlüssel ein.

Bitte beachten Sie, dass die online erworbene Lizenz von Creators' Cloud und die im Handel gekaufte Lizenz nicht kompatibel sind.

Es ist nicht möglich, die Lizenz für verschiedene Plattformen zu erweitern.