

## LCN-CDP

### Licencia de Camera and Display Plugin

#### Overview

La licencia de Camera and Display Plugin habilita las funciones específicas de este complemento, lo que permite un trabajo más eficaz.

Entre sus características específicas, se encuentran las siguientes:

- Eliminación de la marca de agua
- Activación de las funciones en el set
- Configuración de «filmback» de la cámara
- Alerta de moiré para rodaje en set
- Configuración de nDisplay OCIO
- Gráfico de visualización para Color Calibrator
- Aplicación de una LUT de calibración de color
- Panel de control de la cámara que muestra y controla la VENICE
- Aplicación de los ajustes guardados de la VENICE virtual a la VENICE real
- Almacenamiento de los ajustes de la VENICE real en un archivo de configuración
- Sincronización de cámara en directo (sincronización continua entre los parámetros de Unreal Engine y VENICE/objetivo)

\* Se necesita Unreal Engine 5.4 o posterior.

\*\* Para utilizar el complemento, es necesaria una conexión a Internet cuando se inicie por primera vez y cada 28 días a partir de entonces para acceder al servidor de licencias. Sin embargo,

no es necesaria una conexión a Internet para los nodos de renderización que ejecuten solo nDisplay.

\*\*\* Una vez instalada la licencia en tu PC, no se puede transferir a otro equipo.

La licencia de Camera and Display Plugin está disponible con dos periodos de activación diferentes y una configuración sencilla en línea.

- LCN-CDPM1 es una licencia de 31 días (mensual).
- LCN-CDPY1 es una licencia de 366 días (anual).

Puedes adquirir la licencia en línea (en algunos países) o a través de los distribuidores locales.

Si ya tienes un código de compra, introduce la clave de instalación en la pestaña «Gestión de licencias».

Ten en cuenta que las licencias adquiridas en línea a través de Creators' Cloud no son compatibles con las compradas a distribuidores.

No se puede ampliar la licencia en diferentes plataformas.