

## BKM-31G

Gafas 3D ligeras de micropolarización circular (con pinza)



#### Overview

# Diseñadas para los monitores 3D de producción profesional y de aplicaciones médicas de Sony

Las gafas 3D de micropolarización circular BKM-31G están diseñadas para los monitores 3D profesionales LMD-4251TD y LMD-2451TD y para el monitor 3D para aplicaciones médicas LMD-2451MT.

Diseño con pinza ligero y cómodo

Las gafas 3D BKM-31G están diseñadas para facilitar la labor del personal de producción en 3D, ya que la pinza permite acoplar la lente a la parte superior de las gafas. Además, las lentes de estas gafas 3D se pueden levantar cuando no se requiera un efecto 3D. Las lentes de policarbonato tienen mucha menos distorsión que las gafas 3D que solo incorporan el filtro y son resistentes a los cambios de temperatura y los golpes.

### Features

# Diseñadas para los monitores 3D de producción profesional y de aplicaciones médicas de Sony

Las gafas 3D BKM-31G están diseñadas para los monitores 3D profesionales LMD-4251TD y LMD-2451TD y para el monitor 3D para aplicaciones médicas LMD-2451MT.

### Exclusivo diseño ligero

## SONY

Las gafas 3D BKM-31G de pinza son extremadamente ligeras (aprox. 16 g) y fáciles de usar, ya que se ajustan a la parte superior de sus gafas. Además, las lentes de estas gafas 3D se pueden levantar cuando no se requiera un efecto 3D. Las lentes de policarbonato tienen mucha menos distorsión que las gafas 3D que solo incorporan el filtro y son resistentes a los cambios de temperatura y los golpes.

### Bloquean los rayos ultravioleta

Las gafas BKM-31G bloquean aproximadamente el 99% de los rayos solares ultravioleta\* (rango espectral: 280 nm a 380 nm).\*

\* Las gafas 3D BKM-31G no se pueden utilizar como gafas de sol.

### Specifications

General	
Dimensiones (An. x Alt. x Prof.) *[1]	Aprox. 131 x 45 mm 5 1/4 x 1 13/16 pulgadas
Peso	Aprox. 16 g Aprox. 0,56 oz
Reducción de luz ultravioleta	99% (280 nm - 380 nm)
Gama de accesorios	Manual de instrucciones (1)
Notas	
Nota	*[1] Los valores de las dimensiones son aproximados. [*1] La entrada DisplayPort está



disponible desde V1.1.

# SONY

### Gallery





