

ZRD-2

Unidad de visualización para panel de vídeo en mosaico con tecnología Crystal LED de micro LED muy finos



Información general

La solución de visualización definitiva para pantallas de gran tamaño: crea increíbles paneles de vídeo LED a cualquier escala

Crea increíbles paneles de visualización y presentación visuales gracias a la unidad de visualización escalable y modular ZRD-2.

Se pueden unir perfectamente varias unidades ZRD-2 para crear pantallas gigantes de prácticamente cualquier dimensión o relación de aspecto, con una uniformidad de imagen excepcional y sin bordes o huecos visibles entre cada panel modular.

Nuestra exclusiva tecnología de pantalla Crystal LED crea espectaculares paneles de vídeo a gran escala con increíble realismo. Los LED en rojo, verde y azul muy finos en la superficie hacen posible que el 99 % de la superficie del panel completamente negra. Al superar los límites de la tecnología convencional LED, proporciona una relación de contraste extraordinariamente alta de más de 1 000 000:1, con una amplísima gama de color (140 % de sRGB). Sus casi 180 grados de ángulo de visión y su impresionante brillo de 1000 nits genera una experiencia de inmersión visual en entornos oscuros e iluminados por igual.

La tecnología Crystal LED logra materializar las mejores ideas del mundo con imágenes impresionantes en cualquier entorno, en aplicaciones que van desde el diseño y la fabricación de productos industriales hasta parques de atracciones y museos, salas de juntas y vestíbulos, exposiciones comerciales, auditorios y estudios de televisión.

Se requiere el controlador de pantalla ZRCT-100/ZRCT-200 (disponibles por separado) para su operación.

Todos los productos Crystal LED se fabrican en Japón. Los productos Crystal LED cumplen la Ley de Acuerdos Comerciales de Estados Unidos y, por lo tanto, el gobierno de este país puede adquirirlos.

Atributos

Contraste muy alto

La exclusiva tecnología de visualización Crystal LED de Sony cuenta con una excelente relación de contraste, superior a 1 000 000:1, para producir unos negros de gran riqueza y profundidad, y unos blancos radiantes en cualquier condición lumínica ambiental.

Tecnología de visualización Crystal LED

Cada unidad de visualización ZRD-2 dispone de una matriz de elementos LED en rojo,

verde y azul, cada uno con unas dimensiones inferiores a 0,003 mm cuadrados. Esto permite que el 99 % del área de la pantalla sea completamente negra, lo que mejora drásticamente el contraste en comparación con los monitores convencionales montados en la superficie.

Amplio espacio de color

El público podrá disfrutar de ricos colores naturales y tonos realistas gracias a una gran amplitud del espacio de color nativo que es un 140 % de sRGB.

Máximo brillo

El increíble brillo de 1000 nits expone tu contenido de forma espectacular en cualquier entorno de visualización.

Reproducción fluida de acción rápida

El circuito de píxeles exclusivo logra un tiempo de respuesta de vídeo ultrarrápido con una frecuencia de actualización de 120 Hz, por lo que resulta ideal para la reproducción de deportes, conciertos o simulaciones de formación que requieren imágenes en pantallas grandes sin retrasos ni borrosidad.

Amplio ángulo de visión de 180 grados

La luminiscencia isotrópica garantiza un ángulo de visión más amplio de casi 180 grados (horizontal/vertical), lo que ofrece una visualización clara y óptima a cada miembro de la audiencia sin modificaciones en el color ni el brillo.

Imagen uniforme sin huecos ni líneas visibles

El diseño sin bordes de la unidad de visualización garantiza que no haya huecos ni líneas visibles entre las distintas unidades.

Crea imágenes de gran impacto visual a cualquier escala

Se pueden unir perfectamente varias unidades ZRD-2 para crear pantallas gigantes asombrosas de prácticamente cualquier dimensión o relación de aspecto.

Capacidad 3D

El sistema Crystal LED permite mostrar contenidos en 3D optimizados y envolventes, con una frecuencia de cuadro de hasta 60p, para disfrute de los miembros del público que lleven puestas unas gafas 3D.

Especificaciones

| Unidad de visualización | |
|--|--|
| Distancia entre pixels | 1,26mm |
| Superficie | Baja reflexión |
| Área negra | >99 % (relación del área de visualización, excepto el área del punto de iluminación) |
| Resolución de la unidad (An. x Alt. x Pr.) | 320 x 360 (115 200 píxeles) |
| Unidad principal (An. x Alt. x Pr.) | 403,2 x 453,6 x 100 mm (15 7/8 x 17 7/8 x 4") |
| Peso de la unidad | 10,0 kg |
| Brillo (nit = cd/m2) | Máximo 1.000 |
| Relación de contraste | Más de 1 000 000:1 |

| | |
|--|--|
| Ángulo de visión | Casi 180° (H/V) |
| Espacio de color nativo de visualización | 140 % de sRGB |
| Frecuencia de actualización | 100Hz - 120Hz |
| Interfaz de señal | 1 entrada 1 salida (2 x RJ45) (unidad-controlador o unidad-unidad) |
| Requisitos de alimentación | 200-240 V CA, 50/60 Hz, monofásico |
| Consumo de energía máximo (por unidad) | 200 W |
| común | Interior |

Galería

