

LKRL-A503 Pack

Système 3D double objectif à focale longue/filtre polarisant conçu pour les projecteurs de cinéma numériques 4K SRX-R515P et SRX-R510P



Overview

Les exploitants de salles de cinéma peuvent désormais répondre facilement à la demande des clients pour la 3D grâce à ce pack 3D incluant un double objectif à focale longue et un filtre polarisant, spécialement conçus pour les projecteurs de cinéma numériques 4K SRX-R515P et SRX-R510P.

Lorsque les projecteurs de cinéma numérique 4K de Sony sont équipés du pack 3D objectifs/filtre, ils permettent de diffuser deux images en simultané, visionnées en toute simplicité grâce à des lunettes polarisantes. Contrairement à la technologie du « triple flash » qui présente en alternance différentes images à chaque œil, ce système supprime les effets de scintillement susceptibles de gêner certains spectateurs lors de la projection de scènes d'action rapides. Résultat : une expérience 3D en immersion, plus vraie que nature, certaine d'enchanter le public.

Remarque : ce système 3D polarisant de Sony a été exclusivement conçu pour les projecteurs 4K SRX-R515P et SRX-R510P de Sony. Il ne peut pas être utilisé avec d'autres projecteurs.

Features

Superb, easy to watch 3D images

3D delivered using a Sony 4K projection system delivers a better-looking, more immersive viewing experience to cinema

audiences. Separate images for left and right eye are projected simultaneously, avoiding distracting motion artefacts that are common with time-domain multiplexed 'triple flash' 3D systems.

Minimal ghosting

On-screen ghosting is minimised when the Sony 3D polarising system is used in conjunction with approved 3D polarising glasses.

Projector compatibility

Ce système 3D composé d'un double objectif et d'un filtre a été exclusivement conçu pour les projecteurs 4K SRX-R515P et SRX-R510P de Sony. Il ne peut pas être utilisé avec d'autres projecteurs.

Zoom/throw ratio

The zoom/throw ratio of the lens is different depending on the type of screen masking

1.7 – 3.76 for Side masking

2.14 – 4.73 for Top/Bottom masking

Gallery

