

## BPU-4800

Processeur de bande de base 4K / HD et serveur UHFR pour caméra système HDC-4800



### Présentation

#### **Capturez des ralentis 4K / HD en UHFR (Ultra High Frame Rate) pour la couverture d'événements sportifs et autres actions en direct**

Complément idéal de la HDC-4800, le BPU-4800 combine un traitement de bande de base et des fonctions de serveur UHFR en un seul boîtier compact en rack. Le BPU-4800 prend en charge l'enregistrement et la lecture de tous vos contenus UHFR, sans avoir recours à un serveur distinct dédié à l'ultra ralenti, ce qui vous donne jusqu'à quatre heures de stockage UHFR 4K. L'intégration avec le serveur PWS-4500 via le réseau en temps réel Share Play permet également un montage rapide et fluide. Enregistrez des images 4K en pleine résolution à l'aide de la caméra système HDC-4800 avec des ralentis allant jusqu'à 8x en Ultra HD ou 16x en Full HD pour révéler chaque seconde de l'action. L'unité vous permet également de créer un puissant système de serveur de ralenti et offre des fonctions de découpe et de zoom en Full HD.

**Ce produit comprend un logiciel pré-installé et nécessite l'achat de clés de licence pour activer certaines fonctions.**

### Fonctions

#### **Chaque seconde d'une action, filmée en 4K**

Saisissez toute l'exaltation du sport en direct en ultra ralenti 4K avec le BPU-4800, le processeur de bande de base dédié à la caméra système HDC-4800. Vous pouvez enregistrer des images 4K avec un ralenti allant jusqu'à 8x (479,52 ips) ou 4x (239,76 ips)\*1 en Ultra HD ou jusqu'à 16x (959,04 ips) ou 8x (479,52 ips)\*2 en Full HD.

\*1 Logiciel SZC-4008 (disponible en option) requis.

\*2 Logiciel SZC-2016 (disponible en option) requis.

#### **Partage efficace de fichiers sur le réseau IP grâce à la fonction Share Play**

La fonction Share Play peut être utilisée quand le serveur PWS-4500 est connecté à la caméra HDC-4800 et au processeur BPU-4800 via le réseau. Une fois les clips enregistrés sur le BPU-4800, la fonction Share Play permet de les distribuer à tous les serveurs PWS-4500 connectés. Ce système permet de rendre le workflow plus efficace. Par exemple, les opérateurs du serveur PWS-4500 et les monteurs peuvent visualiser les clips enregistrés sur le BPU-4800, puis lire et diffuser n'importe lequel de ces clips depuis leur propre serveur local. Il n'est pas nécessaire de charger ni de télécharger des clips entre différents serveurs.

#### **Enregistrement simultané de données 4K HFR et fichiers XAVC haute qualité\*3**

Le BPU-4800 permet d'enregistrer simultanément des données 4K HFR et de fichiers XAVC haute qualité, avec un maximum de quatre heures d'enregistrement sans avoir à utiliser un serveur d'enregistrement/lecture séparé.

\*3 Logiciel (disponible en option) requis.

#### **Fonction de ralenti**

En utilisant simplement la caméra HDC-4800, le processeur BPU-4800 et des périphériques de contrôle \*4, vous pouvez créer un puissant système de serveur de ralenti doté d'une interface utilisateur intuitive qui permet le contrôle du ralenti, l'ajustement du montage et des fonctions d'écran tactile.

\*4 Le panneau de commande PWSK-4403, la station de commande de production PWS-100PR1 et la station de passerelle multimédia PWS-110MG1 sont nécessaires pour le système de ralenti.

### Fonction de découpe HD

La puissance de traitement permet de découper en temps réel une image Full HD High Frame Rate (HFR) à partir d'une image 4K. Durant la rediffusion, n'importe quelle partie de l'image capturée peut être redimensionnée pour offrir un plan rapproché de l'image en HD HFR. Cela donne aux réalisateurs un puissant outil éditorial pour enrichir la diffusion d'événements sportifs en direct avec une analyse détaillée de l'action.

### Transmission 4K par fibre optique jusqu'à 2 000 mètres en standard

Lorsqu'il est configuré avec la caméra système HDC-4800 et l'unité de commande pour caméra HDCU-2000, le BPU-4800 peut fonctionner sur les câbles à fibre optique SMPTE standard pour des distances allant jusqu'à 2 000 mètres.

## Spécifications techniques

### Informations générales

Alimentation	De 100 V à 127 V / de 200 V à 240 V CA, 50 Hz / 60 Hz
Consommation	4,5 A (max.)
Température de fonctionnement	De 5 °C à 40 °C
Température de stockage	De -20 °C à +60 °C
Poids approximatif	16,5 kg
Dimensions (L x H x P)	424 x 132 x 410 mm

### Connecteurs d'entrée/sortie

APPAREIL PHOTO	Connecteur multiple optique/électrique (connecteur LEMO 3K.93C) (x1)
CCU	Connecteur multiple optique/électrique (connecteur LEMO 3K.93C) (x1)
TELECOMMANDE (RCP/CNU)	Connecteur multiple 8 broches (x1)
LAN	8 broches (x 1)
SHARE PLAY	1/2 SPF+ (x2)
TELECOMMANDE 1/2	RJ-45 (x1)
GPIO (25P)	Sub-D 25 broches, femelle (x1)
Connecteur RJ-45 RESEAU 1 à 2 (x2)	1000BASE-T
MAINTENANCE	USB (x1)

## Connecteurs d'entrée/sortie

RESEAU SFP+ (x1) 10GBASE-SR/LR (carte d'extension)

## Connecteurs d'entrée

ENTREE SECTEUR de 100 V à 127 V / de 200 V à 240 V CA (x2)	SDI1, SDI2 BNC (x2)
3G-SDI	SMPTE ST424/425 niveau A/B, 2,970 Gbit/s / 2,967 Gbit/s
HD-SDI	SMPTE ST292, 0,8 Vc-c, 75 Ω, 1,485 Gbit/s / 1,4835 Gbit/s
ENTREE DE REFERENCE	BNC (x1) HD : SMPTE ST274, sync. niveau triple, 0,6 Vc-c, 75 Ω SD : Black burst (NTSC : 0,286 Vc-c, 75 Ω / PAL : 0,3 Vc-c, 75 Ω)
ENTREE TIMECODE BNC (x1)	De 0,5 à 5 Vc-c, 10 kΩ
ENTREE AUDIO NUMERIQUE (AES/EBU)	BNC (x4) Canaux de 1/2 à 7/8, format AES/EBU, asymétrique
Remarque	Pour connecter des périphériques sur les entrées/sorties AES/EBU, utilisez un câble de moins de 300 mètres.

## Connecteurs de sortie

SORTIE 3G-SDI (SLOT 1 LIVE)	BNC (x8) 3G-SDI : SMPTE ST424/425 niveau A/B, 0,8 Vc-c, 75 Ω, 2,970 Gbit/s / 2,967 Gbit/s
SORTIE 3G/HD-SDI (SLOT 1 REPLAY)	BNC (x8) 3G-SDI : SMPTE ST424/425 niveau A/B, 0,8 Vc-c, 75 Ω, 2,970 Gbit/s / 2,967 Gbit/s HD-SDI : SMPTE ST292, 0,8 Vc-c, 75 Ω, 1,485 Gbit/s / 1,4835 Gbit/s 3G-SDI/HD-SDI sélectionnable
SORTIE 3G/HD-SDI (SLOT 2 REPLAY)	BNC (x2) 3G-SDI : SMPTE ST424/425 niveau A/B, 0,8 Vc-c, 75 Ω, 2,970 Gbit/s / 2,967 Gbit/s HD-SDI : SMPTE ST292, 0,8 Vc-c, 75 Ω, 1,485 Gbit/s / 1,4835 Gbit/s 3G-SDI/HD-SDI sélectionnable
SORTIE HD-SDI (SLOT 3 LIVE)	BNC (x1) HD-SDI : SMPTE ST292, 0,8 Vc-c, 75 Ω, 1,485 Gbit/s / 1,4835 Gbit/s
SORTIE HD-SDI (SLOT 3 REPLAY)	BNC (x1) HD-SDI : SMPTE ST292, 0,8 Vc-c, 75 Ω, 1,485 Gbit/s / 1,4835 Gbit/s

## Connecteurs de sortie

SORTIE DE REFERENCE	BNC (x1) HD : SMPTE ST274, sync. niveau triple, 0,6 Vc-c, 75 Ω SD : sync. composite, 0,3 Vc-c, 75 Ω, SYNC HD/SYNC SD sélectionnable
NMI-LAN (SLOT 1 LIVE)	SFP+ (x2), 10GBASE-** (avec un dispositif de transmission SFP+) NMI-LAN (SLOT 1 REPLAY) NMI-LAN (SLOT 2)
SORTIE TIMECODE	BNC (x1) 1,5 Vc-c, impédance faible
SORTIE AUDIO NUMERIQUE (AES/EBU)	BNC (x4), canaux de 1/2 à 7/8, format AES/EBU, asymétrique

## Accessoires fournis

Plaques d'immatriculation (1 jeu), Manuel « Avant d'utiliser cet appareil » (x1), Manuel d'utilisation (CD-ROM) (x1), Câble RJ45-SUB-D n° pièce 1-848-424-12 (SONY) (x1)

Informations quant à la loi européenne sur les données : [Cliquez ici](#) pour vérifier si votre produit et/ou service associé Sony est soumis à la loi européenne sur les données.

## Produits associés



### SZC-4008

Logiciel 4K HFR avec prise en charge des ralentis 8x pour processeur de bande de base BPU-4800



### SZC-2016

Logiciel HD HFR avec prise en charge des ralentis 16x pour processeur de bande de base BPU-4800



### PWS-110MG1

Station de passerelle multimédia à faible profondeur



### PWS-110PR1

Station de contrôle de la production à faible profondeur



### PWS-100MG1

Station de passerelle multimédia



### PWS-110CM1

Station de gestion de contenu



### NXLK-IP40F

Carte de conversion SDI-IP avec ports 3G-SDI et SFP+



---

© 2004 - 2026 Sony Corporation. Tous droits réservés. Toute reproduction intégrale ou partielle de ce document sans autorisation écrite est strictement interdite. Les caractéristiques et les spécifications peuvent être modifiées sans préavis. Les valeurs pour le poids et les dimensions sont approximatives. Les autres marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.