

BKM-30G

Lunettes 3D ultra légères à micro-polarisation circulaire



Overview

Optimisées pour la production professionnelle et les moniteurs médicaux 3D

Les lunettes 3D à micro-polarisation circulaire BKM-30G sont optimisées pour les moniteurs 3D professionnels LMD-4251TD/LMD-2451TD et pour le moniteur médical 3D LMD-2451MT.

Légères et confortables.

La monture des lunettes 3D BKM-30G est conçue pour s'adapter à toutes les tailles et formes de visage. L'utilisateur bénéficie ainsi d'un maximum de confort pour toutes les opérations de production. Par ailleurs, la structure équilibrée des lunettes élimine tout risque de distorsion.

Features

Optimisées pour la production professionnelle et les moniteurs médicaux 3D

Les lunettes 3D BKM-30G sont optimisées pour les moniteurs 3D professionnels LMD-4251TD/LMD-2451TD et pour le moniteur médical 3D LMD-2451MT.

Conception légère innovante

Les lunettes 3D BKM-30G sont extrêmement légères (environ 18 g) et confortables. La monture et la structure des lunettes

SONY

BKM-30G sont conçues pour s'adapter à toutes les tailles et formes de visage. L'utilisateur bénéficie ainsi d'un maximum de confort pour toutes les opérations de production. Par ailleurs, la structure équilibrée des lunettes élimine tout risque de distorsion. Les branches, qui empêchent les lunettes de glisser, assurent un maintien ferme et confortable. Les supports de nez garantissent également un excellent maintien des lunettes, même en cas de transpiration.

Dispersion des rayons ultraviolets

Les lunettes BKM-30G bloquent environ 99 % des rayons ultraviolets du soleil* (bande spectrale : 280 nm à 380 nm).

* Les lunettes 3D BKM-30G ne peuvent pas être utilisées comme lunettes de soleil.

Specifications

Informations générales	
Dimensions (L x H x P) *[1]	Env. 146 x 38 mm 5 3/4 x 1 1/2 pouce
Poids	Env. 18 g Env. 0,65 oz
Réduction des rayons UV	99 % (280 nm - 380 nm)
Accessoires	Mode d'emploi (1)
Remarques	
Remarque	*[1] Les valeurs indiquées pour les dimensions sont approximatives.



SONY

Gallery

