

## LKRL-A502 Pack

Systeme 3D double objectif à courte focale/filtre polarisant conçu pour les projecteurs de cinéma numériques 4K SRX-R515P et SRX-R510P



### Overview

Les exploitants de salles de cinéma peuvent désormais répondre facilement à la demande des clients pour la 3D grâce à ce pack 3D incluant un double objectif et un filtre polarisant, spécialement conçus pour les projecteurs de cinéma numériques 4K SRX-R515P et SRX-R510P.

Lorsque les projecteurs de cinéma numérique 4K de Sony sont équipés du pack 3D objectifs/filtre, ils permettent de diffuser deux images en simultané, visionnées en toute simplicité grâce à des lunettes polarisantes. Contrairement à la technologie du « triple flash » qui présente en alternance différentes images à chaque œil, ce système supprime les effets de scintillement susceptibles de gêner certains spectateurs lors de la projection de scènes d'action rapides. Résultat : une expérience 3D en immersion, plus vraie que nature, certaine d'enchanter le public.

Remarque : ce système 3D polarisant de Sony a été exclusivement conçu pour les projecteurs 4K SRX-R515P et SRX-R510P de Sony. Il ne peut pas être utilisé avec d'autres projecteurs.

### Features

#### **Superb, easy to watch 3D images**

3D delivered using a Sony 4K projection system delivers a better-looking, more immersive viewing experience to cinema

audiences. Separate images for left and right eye are projected simultaneously, avoiding distracting motion artefacts that are common with time-domain multiplexed 'triple flash' 3D systems.

### **Minimal ghosting**

On-screen ghosting is minimised when the Sony 3D polarising system is used in conjunction with approved 3D polarising glasses.

### **Projector compatibility**

Ce système 3D composé d'un double objectif et d'un filtre a été exclusivement conçu pour les projecteurs 4K SRX-R515P et SRX-R510P de Sony. Il ne peut pas être utilisé avec d'autres projecteurs.

### **Zoom/throw ratio**

The zoom/throw ratio of the lens is different depending on the type of screen masking

1.03 – 1.85 for Side masking

1.3 – 2.33 for Top/Bottom masking

## Gallery

