

BKM-31G

Leggeri occhiali (a clip) 3D a micro-polarizzazione circolare



Overview

Ottimizzati per i monitor 3D medicali e i monitor di produzione professionali di Sony

Gli occhiali 3D a clip e a micro-polarizzazione circolare BKM-31G sono ottimizzati per i monitor 3D professionali LMD-4251TD e LMD-2451TD e per il monitor 3D medicale LMD-2451MT.

Leggeri e comodi da indossare

Gli occhiali 3D BKM-31G, studiati per la massima comodità degli operatori di produzione, possono essere applicati con la clip alle lenti degli occhiali da vista. Inoltre, le lenti di questi occhiali 3D possono essere ribaltate verso l'alto quando l'effetto 3D non è richiesto. Le lenti in policarbonato assicurano una distorsione molto più ridotta rispetto ai modelli 3D con sola funzione di filtro, e possono resistere anche a forti escursioni termiche.

Features

Ottimizzati per i monitor 3D medicali e i monitor di produzione professionali di Sony

Gli occhiali a clip 3D BKM-31G sono ottimizzati per i monitor 3D professionali LMD-4251TD e LMD-2451TD e per il monitor 3D medicale LMD-2451MT.

Struttura leggera ed esclusiva

Gli occhiali 3D a clip BKM-31G sono estremamente leggeri (circa

16 g) e semplici da utilizzare: è sufficiente applicare la clip sul bordo superiore degli occhiali da vista. Inoltre, le lenti di questi occhiali 3D possono essere ribaltate verso l'alto quando l'effetto 3D non è richiesto. Le lenti in policarbonato assicurano una distorsione molto più ridotta rispetto ai modelli 3D con sola funzione di filtro, e possono resistere anche a forti escursioni termiche.

Filtro per raggi ultravioletti

Gli occhiali BKM-31G bloccano circa il 99% dei raggi ultravioletti solari* (nello spettro da 280 nm a 380 nm).

* Gli occhiali 3D BKM-31G non possono essere indossati come occhiali da sole.

Specifications

Generale

Dimensioni (L x A x P) * [1]	Circa 131 x 45 mm 5 1/4 x 1 13/16 pollici
Peso	Circa 16 g Circa 0,56 once
Riduzione raggi UV	99% (280 nm - 380 nm)
Accessori in dotazione	Istruzioni operative (1)

Note

Nota	*[1] I valori delle dimensioni sono approssimativi. [*1] L'ingresso DisplayPort è
------	--

disponibile dalla V1.1.

Gallery

