

LCN-CDP

Licenza Camera and Display Plugin

Overview

La licenza Camera and Display Plugin abilita le funzionalità specifiche di Camera and Display Plugin, consentendo un lavoro più efficiente.

Le funzionalità specifiche sono le seguenti:

- Elimina filigrana
- Abilita funzionalità sul set
- Configura filmback della telecamera
- Avviso effetto moiré per le riprese sul set
- Configurare nDisplay OCIO
- Mostra grafico per Color Calibrator
- Applica LUT di calibrazione del colore
- Pannello di controllo della telecamera che mostra e controlla VENICE
- Applica impostazioni salvate da Virtual VENICE a VENICE reale
- Salva impostazioni di VENICE reale per configurare il file
- Live Camera Sync (sincronizzazione continua tra i parametri di Unreal Engine e quelli di VENICE/Ottica)

* È richiesto Unreal Engine 5.4 o versioni successive.

** Per utilizzare il plug-in, è richiesta una connessione Internet quando viene lanciato per la prima volta e ogni 28 giorni per accedere al server della licenza. Tuttavia, non è richiesta una connessione internet per i nodi di rendering che eseguono solo nDisplay.

***Quando installi la licenza sul PC, non è possibile spostarla su una macchina diversa.

La Licenza Camera and Display Plugin è disponibile con due diversi periodi di attivazione e una semplice attivazione online.

- LCN-CDPM1 è una licenza della durata di 31 giorni (mensile).
- LCN-CDPY1 è una licenza della durata di 366 giorni (annuale).

Puoi acquistare la licenza online (in alcuni paesi) o da alcuni rivenditori locali.

Se hai già un codice di acquisto, prendi il codice di attivazione dalla scheda “Gestione della licenza” sopra.

Tieni presente che la licenza acquistata online da Creators' Cloud e quella acquistata da rivenditori non sono compatibili.

Non è possibile estendere la licenza su piattaforme diverse.