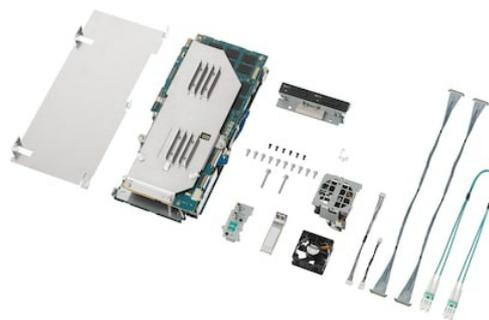


HKCU-REC50

Opción de grabación para las unidades HDCU-5000



Overview

La placa HKCU-REC50 agrega la función opcional de grabación interna a las unidades de control de cámaras (CCU) HDCU-5000, lo que aumenta la versatilidad y la eficiencia de todo el sistema de cámaras en aplicaciones de producción en vivo.

Al agregar la placa HKCU-REC50, la CCU puede grabar directamente material proveniente de una cámara en vivo. Sin necesidad de agregar otro grabador o cableado, la producción se simplifica gracias al mejor aprovechamiento del espacio dentro del vehículo de exteriores. Durante la grabación, los archivos se pueden transferir en tiempo real desde la CCU a un dispositivo de almacenamiento portátil SSD o conectado en red. Se puede acceder a los archivos grabados inmediatamente después de la filmación, lo que ahorra tiempo al no haber necesidad de esperar a que los archivos se transfieran.

La CCU con la placa HKCU-REC50 puede grabar señales 4K y HD en simultáneo, lo que la convierte en el sistema ideal para producciones en vivo 4K HDR y HD SDR (SR Live) con las cámaras HDR HDC-5500/3500/3100.

El inicio/detención de la grabación y la transferencia de archivos en red se pueden controlar por medio del software de control de red integrado PWA-RCT1* para la unidad HKCU-REC50 y el servidor de producción en vivo PWS-4500.

* Se requiere la licencia adicional PWAL-RCT50.

Features

Transferencia directa de archivos a SSD o NAS

La placa HKCU-REC50 agrega a la CCU las interfaces USB 3.0 y de fibra 10 Gb, lo que permite transferir archivos directamente a una unidad SSD (unidad de estado sólido) portátil o a un dispositivo NAS (almacenamiento conectado en red). La transferencia de archivos en tiempo real durante la grabación ahorra tiempo, sin necesidad de esperar a que se transfieran los archivos después de filmar.

Reproducción durante la grabación

La unidad HDCU-5000 puede reproducir archivos durante la grabación para realizar una verificación visual instantánea del material grabado.

Función de imagen en espejo

La unidad HDCU-5000 cuenta con dos conectores USB para realizar transferencias de archivos en tiempo real simultáneas a dos unidades SSD portátiles. Esto permite asegurar el contenido en dos unidades portátiles y grabarlo internamente en la unidad CCU justo después de la grabación, lo que ayuda a cerrar la producción del día más rápidamente.

Capacidad de grabación y ahorro de espacio dentro de una CCU de rack completo

La placa opcional de grabación HKCU-REC50 se aloja dentro de la unidad CCU. Esto simplifica la configuración del sistema y, a la vez, asegura una operación confiable y eficiente en cuanto al espacio en el vehículo de exteriores, sin necesidad de contar con un grabador externo o cables de conexión.

Compatibilidad con múltiples formatos de códecs

La tarjeta HKCU-REC50 admite múltiples formatos de códec al

grabar en 4K y HD:

Códec 4K*: XAVC-I QFHD 480, XAVC-I QFHD 300, XAVC-L422 QFHD 200

Códec HD: XAVC-I HD 100, MPEG HD 422, DNxHD

Para el códec DNxHD, se requiere una licencia de códec adicional.

* Se requiere la licencia de grabación en 4K HZCU-UHDR50.

Grabación de audio externo

Los conectores SDI y de audio analógico integrados admiten la entrada de audio externo.

Related products



HDCU-5000

Unidad de control de cámara (CCU) para cámaras de sistema HDC-5500 y HDC-3500/3100



HDC-3100

Cámara de sistema portátil con tres sensores CMOS de 2/3" para operación por fibra



HDC-3500

Cámara de sistema portátil con tres sensores CMOS 4K de 2/3" para operación por fibra



HDC-5500

Cámara de sistema portátil con 3 sensores CMOS 4K de 2/3" de alto rendimiento con salida 4K directa



HZCU-UHDR50

Licencia de grabación 4K para las unidades HDCU-5000/5500/3500



PWAL-RCT50

Control opcional de grabación en CCU para cámaras PWA-RCT1



HZCU-DHR50

Licencia de códec DNxHD para unidades de control de cámara HDCU-5000, HDCU-5500 y HDCU-3500



HDC-3500V

Cámara de estudio portátil con sensor 3CMOS de 2/3"



HDC- 5500V

Cámara de estudio
portátil con sensor
3CMOS 4K de 2/3"

Gallery

