

BKM-31G

Lentes 3D livianos de micropolarización circular (con pinza)



Overview

Optimizados para los monitores 3D de producción profesional y de aplicaciones médicas de Sony

Los lentes 3D de micropolarización circular BKM-31G están diseñados para los monitores 3D profesionales LMD-4251TD y LMD-2451TD y para el monitor 3D para aplicaciones médicas LMD-2451MT.

Diseño con pinza liviano y cómodo

Los lentes 3D BKM-31G están diseñados para facilitar la labor del personal de producción en 3D, ya que la pinza permite el acoplamiento a la parte superior de sus anteojos. Además, las lentes de estos anteojos 3D se pueden levantar cuando no se requiera un efecto 3D. Los lentes de policarbonato tienen mucha menos distorsión que los lentes 3D que solo incorporan el filtro y son resistentes a los cambios de temperatura y los golpes.

Features

Optimizados para los monitores 3D de producción profesional y de aplicaciones médicas de Sony

Los lentes 3D BKM-31G están diseñados para los monitores 3D profesionales LMD-4251TD y LMD-2451TD y para el monitor 3D para aplicaciones médicas LMD-2451MT.

Exclusivo diseño liviano

Los lentes 3D BKM-31G de pinza son extremadamente livianos (aprox. 16 g) y fáciles de usar, ya que se ajustan a la parte superior de sus anteojos. Además, las lentes de estos anteojos 3D se pueden levantar cuando no se requiera un efecto 3D. Los lentes de policarbonato tienen mucha menos distorsión que los lentes 3D que solo incorporan el filtro y son resistentes a los cambios de temperatura y los golpes.

Bloquean los rayos ultravioleta

Los lentes BKM-31G bloquean aproximadamente el 99% de los rayos solares ultravioleta* (rango espectral: de 280 nm a 380 nm).*

* Los lentes 3D BKM-31G no se pueden utilizar como lentes de sol.

Specifications

General	
Medidas (An. x Al. x Prof.) *[1]	Aprox. 131 x 45 mm 5 1/4 x 1 13/16 pulgadas
Peso	Aprox. 16 g Aprox. 0,56 oz
Reducción de luz ultravioleta	99% (280 nm - 380 nm)
Accesorios provistos	Manual de instrucciones (1)
Notas	

*[1] Las medidas son aproximadas.

Nota

[*1] La entrada DisplayPort se encuentra disponible a partir de la versión V1.1.

Gallery

