

## BPU-4800

Procesador de banda base  
4K/HD y servidor UHFR para  
cámara de sistema HDC-4800



### Overview

#### **Capture contenido en cámara lenta con ultra alta frecuencia de cuadros (UHFR) en formato 4K/HD para escenas deportivas u otras escenas de acción en vivo**

El complemento ideal para el sistema HDC-4800, el procesador BPU-4800 combina las funciones de procesamiento de banda base y servidor UHFR en una sola unidad compacta de montaje en rack. El procesador BPU-4800 maneja la grabación y reproducción de todo su contenido UHFR, sin necesidad de contar con un servidor independiente dedicado para cámara superlenta, ofreciendo hasta cuatro horas de almacenamiento 4K UHFR. Su integración con la unidad PWS-4500 a través de la red SharePlay en tiempo real permite, además, una edición rápida y sin inconvenientes. Grabe imágenes con resolución completa 4K Ultra HD de la cámara HDC-4800 a hasta 8x o Full HD a 16x para revelar la acción en cada fracción de segundo. La unidad también le permite crear un poderoso sistema de servidor de reproducción, además de ofrecerle capacidades de zoom y recorte Full HD.

**Este producto incluye software preinstalado y requiere la compra de claves de licencia para activar ciertas funciones.**

## Features

**Cada fracción de segundo de la acción deportiva, capturada en formato 4K**

Con el procesador de banda base dedicado BPU-4800 para la cámara de sistema HDC-4800 puede capturar la emoción y la dinámica del deporte en vivo en cámara superlenta 4K. Puede grabar increíbles imágenes 4K Ultra HD a una velocidad de hasta 8x (479.52 fps) o en cámara lenta 4x (239.76 fps)\*1 y Full HD a hasta 16x (959.04 fps) o en cámara lenta 8x (479.52 fps)\*2.

\*1 Requiere el software SZC-4008 opcional.

\*2 Requiere el software SZC-2016 opcional.

**Comparta documentos de manera eficiente a través de redes IP con la función Share Play**

La función Share Play se puede utilizar cuando el sistema está configurado con el servidor PWS-4500 conectado a la cámara HDC-4800 junto con el procesador BPU-4800 a través de la red. Una vez que el procesador BPU-4800 haya grabado los clips, la función Share Play permite compartir estos clips a través de todos los servidores PWS-4500 conectados. Esto ofrece un flujo de trabajo más eficiente. Por ejemplo, los operadores del servidor PWS-4500 y los operadores de destacados pueden visualizar los clips en el procesador BPU-4800, y reproducir y transmitir cualquiera de estos clips desde su propio servidor local. No hay necesidad de enviar o recibir clips entre diferentes servidores.

**Grabación simultánea de datos 4K HFR y XAVC de alta calidad\*3**

El procesador BPU-4800 permite la grabación simultánea de datos 4K HFR y XAVC de alta calidad, con un tiempo de grabación de hasta 4 horas, sin necesidad de contar con un servidor de grabación / reproducción independiente.

3\* Requiere software opcional.

## Función de reproducción

Utilizando simplemente la cámara HDC-4800 y el procesador BPU-4800 con dispositivos de control\*4, usted puede crear un poderoso sistema servidor de reproducción con una interfaz de usuario intuitiva que incluye control de reproducción en cámara lenta, capacidades de panel táctil y edición de destacados.

\*4 El sistema de reproducción requiere el panel de control PWSK-4403, la estación de control de producción PWS-100PR1 y la estación de puerta de enlace de medios PWS-110MG1.

## Función de recorte HD

El potente procesamiento permite recortar una imagen Full HD con alta frecuencia de cuadros (HFR) a partir de una imagen en formato 4K en tiempo real. Durante la reproducción, se puede recortar cualquier parte de la imagen capturada a fin de brindar una imagen HD HFR de primer plano. Esto les ofrece a los directores una potente herramienta editorial para enriquecer la cobertura deportiva en vivo con análisis detallados de la acción.

## Transmisión por fibra 4K hasta 2000 m, de fábrica

El procesador BPU-4800, configurado con la cámara de sistema HDC-4800 y la unidad de control HDCU-2000, funciona a través de cables de fibra SMPTE estándar a distancias de hasta 2000 m.

## Specifications

### General

Requerimientos de alimentación	De 100 V a 127 V, de 200 V a 240 V CA, 50/60 Hz
--------------------------------	---

Consumo actual	4,5 A máx.
----------------	------------

Temperatura de	De 5 C a 40 °C (41 °F a 104 °F)
----------------	---------------------------------

## funcionamiento

Temperatura de almacenamiento	De -20 °C a +60 °C (de -4 °F a +140 °F)
Peso aprox.	16,5 kg (36 lb 6.0 oz)
Medidas (An. x Al. x Prof.)	424 x 132 x 410 mm (16 3/4 x 5 1/4 x 16 1/4 pulgadas)

## Conectores de entrada/salida

CÁMARA	Multiconector óptico/eléctrico (conector LEMO 3K.93C) (x1)
CCU	Multiconector óptico/eléctrico (conector LEMO 3K.93C) (x1)
REMOTE (RCP/CNU)	Multiconector de 8 pines (1)
LAN	8 pines (x1)
SHARE PLAY	1/2SPF+ (2)
REMOTE 1/2	RJ-45 (x1)
GPIO (25P)	D-sub de 25 pines, hembra (1)
NETWORK1 a 2 RJ-45 (2)	1000BASE-T:
Mantenimiento	USB (x1)

---

NETWORK SFP+ (x1)	10GBASE-SR/LR (tarjeta adicional)
-------------------	-----------------------------------

---

## Conectores de entrada

De 100 V a 127 V, de 200 V a 240 V CA Entrada, 50/60 Hz	SDI1, SDI2 BNC (x2)
---	------------------------

---

3G-SDI	SMPTE ST424/425 Nivel A/B, 2.970 Gbps/2.967 Gbps
--------	---

---

HD-SDI	SMPTE ST292, 0,8 Vp-p, 75 Ω, 1,485 Gbps/1,4835 Gbps
--------	--

---

Entrada REFERENCE IN	BNC (x1) HD: SMPTE ST274, sincronización de tres niveles, 0,6 Vp-p, 75 ohms SD: Black burst (Ráfaga negra) (NTSC: 0,286 Vp-p, 75Ω/PAL: 0,3 Vp- p, 75Ω)
-------------------------	---

---

ENTRADA CÓDIGO DE TIEMPO BNC (x1)	De 0,5 Vp-p a 5 Vp-p, 10 kΩ
--------------------------------------	-----------------------------

---

ENTRADA DE AUDIO DIGITAL (AES/EBU)	BNC (4) CH 1/2 a CH 7/8, formato AES/EBU, no balanceado
---------------------------------------	---

---

Nota	Al conectar dispositivos para entrada/salida de señal AES/EBU,
------	---

---

utilice un cable con una longitud menor a 300 metros (984 pies).

## Conectores de salida

SALIDA 3G SDI (SLOT1 LIVE)	<p>BNC (x8)</p> <p>3G-SDI: SMPTE ST424/425 Nivel-A/B, 0,8 Vp-p, 75 ohms, 2.970 Gbps/2.967 Gbps</p>
SALIDA 3G/HD SDI (SLOT1 REPLAY)	<p>BNC (x8)</p> <p>3G-SDI: SMPTE ST424/425 Nivel-A/B, 0,8 Vp-p, 75 ohms, 2.970 Gbps/2.967 Gbps</p> <p>HD-SDI: SMPTE ST292, 0,8 Vp-p, 75 Ω, 1,485 Gbps/1,4835 Gbps 3G-SDI/HD-SDI seleccionable</p>
SALIDA 3G/HD SDI (SLOT2 REPLAY)	<p>BNC (x2)</p> <p>3G-SDI: SMPTE ST424/425 Nivel-A/B, 0,8 Vp-p, 75 ohms, 2.970 Gbps/2.967 Gbps</p> <p>HD-SDI: SMPTE ST292, 0,8 Vp-p, 75 Ω, 1,485 Gbps/1,4835 Gbps 3G-SDI/HD-SDI seleccionable</p>
SALIDA HD SDI (SLOT3 LIVE)	<p>BNC (x1)</p> <p>HD-SDI: SMPTE ST292, 0,8 Vp-p, 75 Ω, 1,485 Gbps/1,4835 Gbps</p>

SALIDA HD SDI (SLOT3 REPLAY)	BNC (x1) HD-SDI: SMPTE ST292, 0,8 Vp-p, 75 Ω, 1,485 Gbps/1,4835 Gbps
Salida REFERENCE OUT	BNC (x1) HD: SMPTE ST274, sincronización de tres niveles, 0,6 Vp-p, 75 ohms SD: Sincronización compuesta, 0,3 Vp-p, 75 Ω, Sinc. HD / Sinc. SD seleccionable
NMI-LAN (SLOT1 LIVE)	SFP+ (2), 10G BASE-** (utilizando módulo transceptor SFP+) NMI-LAN (SLOT1 REPLAY) NMI-LAN (SLOT2)
Salida de código de tiempo	BNC (x1) 1,5 Vp-p, baja impedancia
Audio digital (AES/EBU)	SALIDA BNC (4), CH 1/2 a CH 7/8, formato AES/EBU, no balanceado

## Accesorios suministrados

Placas de numeración (1 juego),  
Antes de Usar esta Unidad (1),  
Instrucciones de uso (CD-ROM) (1),  
Cable, RJ45-DSUB, N° de parte 1-848-424-12 (SONY) (1)

## Related products



### **HDC-4800**

Sistema de cámara 4K/HD UHFR



### **SZC-4008**

Software de soporte de función cámara lenta 4K HFR 8x para procesador de banda base BPU-4800



### **SZC-2016**

Software de soporte de función cámara lenta HD HFR 16x para procesador de banda base BPU-4800



### **PWS-110MG1**

Estación de puerta de enlace de medios de profundidad corta



### **PWS-110PR1**

Estación de trabajo para control de producción de profundidad corta



### **PWS-100MG1**

Estación de trabajo de puerta de enlace de medios



### **PWS-110CM1**

Estación de Gestión de Contenido



### **NXLK-IP40F**

Placa de conversión SDI-IP con puertos 3G-SDI y SFP+



## Gallery

