

## LCN-CDP

### Licencia del complemento Camera and Display

#### Overview

La licencia del complemento Camera and Display permite usar las funciones específicas de dicho complemento para lograr un trabajo más eficiente.

Las funciones específicas son las siguientes:

- Eliminación de marca de agua
- Activación de funciones en el set
- Configuración del menú de funciones de la cámara
- Alerta de moiré para grabación en el set
- Configuración de nDisplay OCIO
- Gráfico de visualización de Color Calibrator
- Aplicación de LUT de calibración de color
- Panel de control de cámara para visualizar y controlar la cámara VENICE
- Aplicación de ajustes guardados de Virtual VENICE a VENICE real
- Almacenamiento de ajustes de VENICE real para archivo de configuración
- Sincronización de cámara en vivo (sincronización continua entre Unreal Engine y los parámetros del lente y de la cámara VENICE)

\* Se requiere Unreal Engine 5.4 o superior.

\*\* Para usar el complemento, se requiere contar con conexión a Internet la primera vez que se abre y, luego, cada 28 días para acceder al servidor de la licencia. Sin embargo, no es necesario

tener conexión a Internet para los nodos de reproducción que usan únicamente nDisplay.

\*\*\* Una vez que instale la licencia en una PC, no se puede transferir a otra.

La licencia del complemento Camera and Display está disponible con dos períodos de activación diferentes y una configuración online sencilla.

- La LCN-CDPM1 es una licencia de 31 días (mensual).
- La LCN-CDPY1 es una licencia de 366 días (anual).

Puede comprar su licencia online (en algunos países) o a través de los distribuidores locales.

Si ya posee un código de compra, use la clave de instalación que figura en la pestaña “Gestión de licencias” más arriba.

Tenga en cuenta que la licencia comprada online de Creators’ Cloud y la comprada a los distribuidores no son compatibles. No se puede extender la licencia en diferentes plataformas.