

## CFV-E20SK

### Kit de protección ocular 2D



#### Overview

Este kit de protección ocular 2D inicial incluye un marco (CFV-B100) y 3 protectores oculares 2D descartables.

Los protectores oculares descartables fueron diseñados para ser utilizados por el personal médico que asiste al cirujano en el quirófano y que podría sentir malestar o mareo al ver imágenes estereoscópicas en el monitor para uso médico de Sony. El filtro (polarizador izquierdo) 2D permite al personal ver las imágenes del monitor en formato 2D, brindando más comodidad al usuario sin el "mareo 3D".

El protector ocular se coloca dentro del marco protector, que es liviano y cómodo para usar durante largos períodos de tiempo. Al utilizar los protectores oculares y el marco, los profesionales de la salud estarán protegidos contra salpicaduras de sangre y fluidos corporales presentes generalmente en el quirófano durante los procedimientos clínicos.

El protector ocular 2D es compatible con los lentes BKM-30GM y BKM-31GM (se puede usar en lugar de los 30/31GM).

#### Specifications

#### Especificaciones

Temperatura de funcionamiento	0 °C a 40 °C
Humedad de funcionamiento	30% a 85%
Temperatura de almacenamiento/transporte	-20 °C a +60 °C
Humedad de almacenamiento/transporte	De 20% a 90%
Presión de funcionamiento/almacenamiento/transporte	De 700 a 1060 hPa
Dimensiones (An. x Al. x Prof.) *1	160 x 45 mm (marco protector) (1)
	235 x 77 mm (protector 2D) (3)
	6 3/8 × 1 13/16 pulgadas (marco protector) (1)
	9 3/8 × 3 1/8 pulgadas (protector 2D) (3)
	Aprox.16 g (marco protector) (1)
	Aprox. 7 g

Peso	(protector 2D) (3) Aprox. 0,56 oz (marco protector) (1) Aprox. 0,25 oz (protector 2D) (3)
------	---

Accesorios provistos	Manual de instrucciones (1) Procedimiento de montaje (1)
----------------------	--

Normas de seguridad	Este producto cumple con los requerimientos establecidos en el Anexo II de la Directiva 89/686/EEC sobre Equipos de Protección Individual.
---------------------	--

## Notas

\*1 Las medidas son aproximadas.



## Gallery

