

HKCU-REC50

Rozszerzenie jednostki sterującej HDCU-5000 o funkcję nagrywania



Overview

Moduł HKCU-REC50 wzbogaca jednostkę sterującą do kamery (CCU) HDCU-5000 o funkcję nagrywania do wewnętrznej pamięci. Zwiększa to uniwersalność i efektywność całego toru kamerowego w produkcji na żywo.

Po dodaniu modułu HKCU-REC50 jednostka CCU umożliwia rejestrację obrazu na żywo bezpośrednio z kamery. Wyeliminowanie dodatkowych urządzeń nagrywających i przewodów upraszcza produkcję i pozwala lepiej wykorzystać miejsce w wozie transmisyjnym. Pliki powstające w czasie nagrywania mogą być przesyłane w czasie rzeczywistym z jednostki CCU na przenośny napęd SSD lub do sieciowej pamięci masowej. Nagrane pliki są dostępne natychmiast po zakończeniu zdjęć. Oszczędza to czas, ponieważ nie trzeba czekać na ich przesłanie.

Jednostka CCU z modułem HKCU-REC50 umożliwia równoczesne nagrywanie sygnałów 4K i HD. Tak skonfigurowany system idealnie sprawdza się, gdy produkcja z użyciem kamer HDR HDC-5500/3500/3100 jest prowadzona równocześnie w dwóch standardach: 4K HDR i HD SDR (SR Live).

Do sterowania rozpoczęciem/zatrzymaniem nagrywania

i przesyłaniem plików przez sieć można użyć oprogramowania do zintegrowanego sterowania przez sieć PWA-RCT1*, przeznaczonego do modułu HKCU-REC50 oraz serwera do produkcji na żywo PWS-4500.

* Wymagana jest dodatkowa licencja PWA-RCT50.

Features

Bezpośrednie przesyłanie plików na dysk SSD lub NAS

Moduł HKCU-REC50 wzbogaca zestaw czujników CCU o port USB 3.0 i czujnik światłowodowy 10 Gb. Umożliwia to bezpośrednie przesyłanie plików na przenośny napęd SSD lub dysk sieciowy NAS (Network Attached Storage). Przesyłanie plików w czasie rzeczywistym oszczędza czas, ponieważ eliminuje oczekiwanie po nagraniu.

Odtwarzanie w czasie nagrywania

Jednostka HDCU-5000 może odtwarzać pliki w czasie nagrywania. Pozwala to błyskawicznie obejrzeć nagranie w celu sprawdzenia jego zawartości.

Funkcja przesyłania kopii lustrzanej

Jednostka CCU HDCU-5000 wyposażona jest w dwa złącza USB do równoczesnego przesyłania plików w czasie rzeczywistym na dwa przenośne napędy SSD. W rezultacie materiał może być zapisywany na dwóch przenośnych napędach i nagrywany przez samą jednostkę CCU. Pomaga to szybciej zakończyć produkcję w danym dniu.

Oszczędność miejsca dzięki wprowadzeniu funkcji nagrywania do jednostki CCU o pełnej szerokości

Oferowane oddzielnie karty do nagrywania HKCU-REC50 instaluje się wewnątrz jednostki CCU. Upraszcza to konfigurację systemu, zapewnia niezawodne działanie,

a dzięki wyeliminowaniu zewnętrznych urządzeń nagrywających i przewodów poczeniowych pozwala lepiej wykorzysta przestrzeń w woze transmisyjnym.

Obsługa różnych formatów i kodeków

Modu HKCU-REC50 obsuguje różne formaty zapisu zapewniane przez kodeki 4K i HD:

Kodek 4K*: XAVC-I QFHD 480, XAVC-I QFHD 300, XAVC-L422 QFHD 200

Kodek HD: XAVC-I HD 100, MPEG HD 422, DNxHD

Do uycia kodeka DNxHD wymagana jest dodatkowa licencja.

* Wymagana jest licencja na nagrywanie w formacie 4K HZCU-UHDR50.

Nagrywanie zewnętrznego dźwięku

Moliwe jest doprowadzenie zewnętrznego dźwięku: osadzonego w sygnale SDI lub analogowego.

Related products



HDCU-5000

Jednostka sterujca (CCU) do kamer z serii HDC-5500 i HDC-3500/3100



HDC-3100

Przenona kamera z trzema przetwornikami CMOS typu 2/3" przeznaczona do współpracy z czami wiatowodowymi



HDC-3500

Przenona kamera z trzema przetwornikami CMOS 4K typu 2/3" przeznaczona do współpracy z czami wiatowodowymi



HDC-5500

Zaawansowany przenony system kamerowy z trzema przetwornikami CMOS 4K typu 2/3" i funkcj bezporedniej reprodukcji sygnau 4K



HZCU-



PWAL-



HZCU-



HDC-

UHDR50

Licencja na nagrywanie w formacie 4K do jednostek CCU HDCU-5000/5500/3500

RCT50

Rozszerzenie oprogramowania PWA-RCT1 umożliwiające sterowanie nagrywaniem w jednostce CCU

DHR50

Licencja na kodek DNxHD do jednostek sterujących (CCU) HDCU-5000, HDCU-5500 i HDCU-3500

3500V

Przenony system kamery z 3 przetwornikami CMOS 2/3 cala



HDC-5500V

Przenony system kamery z 3 przetwornikami CMOS 4K 2/3 cala

Gallery

