

LCN-CDP

Licencja na wtyczk wyświetlacza i kamery

Overview

Licencja na wtyczk wyświetlacza i kamery umożliwia korzystanie z określonych funkcji wtyczki umożliwiających bardziej wydajną pracę.

S to:

- usuwanie znaku wodnego,
- funkcje podczas nagrywania,
- konfiguracja rozmiaru matrycy kamery,
- efekt mory podczas nagrywania,
- konfiguracja i wyświetlanie OCIO,
- wykres korekcji kolorów,
- zastosowanie LUT korekcji kolorów,
- panel sterowania kamer, który wyświetla i kontroluje VENICE,
- zastosowanie zapisanych ustawień wirtualnych VENICE do rzeczywistej kamery VENICE,
- zapisywanie ustawień rzeczywistej kamery VENICE do pliku konfiguracyjnego,
- synchronizacja z kamer na żywo (ciga synchronizacja pomiędzy silnikiem Unreal Engine a parametrami kamery VENICE/obiektywu).

* Wymagany jest silnik Unreal Engine 5.4 lub nowszy.

** Do korzystania z wtyczki wymagane jest połączenie z Internetem przy pierwszym uruchomieniu, a następnie co 28 dni w celu uzyskania dostępu do serwera licencji.

Poczenie z Internetem nie jest jednak wymagane w przypadku wzów renderujących działających tylko w trybie wywietlacza.

*** Po zainstalowaniu licencji na komputerze nie można jej przenieść na inny komputer.

Licencja na wtyczkę wywietlacza i kamery jest dostępna z dwoma różnymi okresami ważności i możliwością aktywacji online.

- LCN-CDPM1 to licencja na 31 dni (miesięczna).
- LCN-CDPY1 to licencja na 366 dni (roczna).

Licencję można nabyć przez Internet (w niektórych krajach) lub u lokalnych dealerów.

W przypadku posiadania kodu zakupu wygeneruj klucz instalacyjny z powyższej zakładki „Zarządzanie licencjami”.

Pamiętaj, że licencja zakupiona online w Creator's Cloud nie jest kompatybilna z licencją zakupioną u dealera.

Nie jest możliwe rozszerzenie licencji na różne platformy.